

## Əvəzedicilər – 2014/15

1.	İnter (Bakı)	32	19	6	7	73 - 38	+35	63
2.	Simurq (Zaqatala)	32	18	5	9	67 - 36	+31	59
3.	Neftçi (Bakı)	32	16	8	8	53 - 43	+10	56
4.	Qəbələ	32	14	7	11	46 - 43	+3	49
5.	Xəzər Lənkəran	32	13	6	13	41 - 49	-8	45
6.	Bakı	32	11	4	17	46 - 56	-10	37
7.	Qarabağ (Ağdam)	32	11	3	18	43 - 56	-13	36
8.	AZAL (Bakı)	32	7	9	16	34 - 50	-16	30
9.	Sumqayıt	32	7	8	17	43 - 75	-32	29
10.	Araz-Naxçıvan	0	0	0	0	0 - 0	=	0

1	İnter (Bakı)	1	1:1	3:0	4:0	1:2	2:1	0:3	2:2	3:2		32	19	6	7	73 - 38	+35	63
			1:3	1:3	2:1	3:0	5:0	1:0	1:0	2:1								
			2:1	4:1	5:1	4:1	1:2	1:2	2:2	4:0								
2	Simurq (Zaqatala)	2	1:2	2:0	1:3	1:1	3:1	4:0	2:0	5:0		32	18	5	9	67 - 36	+31	59
			1:1	1:1	3:1	6:0	+:-	2:0	2:1	3:2								
			1:1	3:2	1:3	2:0	1:2	4:1	0:1	1:0								
3	Neftçi (Bakı)	3	1:4	2:3	2:2	1:2	3:1	2:0	1:1	1:1		32	16	8	8	53 - 43	+10	56
			3:1	2:1	1:1	3:0	1:0	0:0	2:1	7:3								
			0:3	0:2	0:1	0:2	2:1	2:1	0:3	2:2								
4	Qəbələ	4	1:5	3:1	1:0	0:3	3:2	1:1	1:0	3:1		32	14	7	11	46 - 43	+3	49
			0:2	0:3	1:2	1:1	0:1	3:1	3:0	1:1								
			0:4	3:1	2:2	2:0	2:0	0:1	1:1	3:1								
5	Xəzər Lənkəran	5	1:4	0:2	2:0	0:2	3:2	2:1	3:1	4:1		32	13	6	13	41 - 49	-8	45
			0:4	+:-	0:1	1:0	0:1	2:3	2:1	2:2								
			2:1	1:1	2:1	3:0	2:1	2:1	0:1	0:0								
6	Bakı	6	2:1	2:1	1:2	0:2	1:2	3:1	0:1	8:1		32	11	4	17	46 - 56	-10	37
			1:1	4:2	0:1	0:0	1:1	2:0	4:3	3:1								
			1:2	1:3	1:3	2:3	2:3	1:3	1:1	1:3								
7	Qarabağ (Ağdam)	7	0:5	+:+	0:1	1:0	1:0	0:3	1:0	1:3		32	11	3	18	43 - 56	-13	36
			2:1	1:4	1:2	1:0	1:2	3:1	1:2	3:1								
			2:5	0:3	2:3	0:3	1:1	3:0	2:0	1:2								

		3:0 0:1	0:4 0:2	0:2 0:0	1:1 1:3	1:2 3:2	1:3 0:2		3:1 1:2	3:1 2:0								
8	<b>AZAL (Bakı)</b>	2:2 2:2	1:0 1:1	3:0 0:2	1:1 1:3	1:0 1:0	1:1 0:1	1:3 2:1	8	1:2 1:1		32	7	9	16	34 - 50	-16	30
		2:2 0:1	0:2 1:2	1:1 1:2	0:1 0:3	1:3 1:2	1:0 3:4	2:1 0:2		1:1 1:3								
9	<b>Sumqayıt</b>	0:4 0:2	0:1 2:1	2:2 2:2	1:3 1:2	0:0 2:1	3:1 3:1	1:3 0:2	9	1:1 3:1		32	7	8	17	43 - 75	-32	29
		2:3 1:2	0:5 2:3	1:1 3:7	1:3 1:1	1:4 2:2	1:8 1:3	1:3 2:1		2:1 1:1								
10	<b>Araz-Naxçıvan</b>										10	0	0	0	0	0 - 0	=	0